



CITTA' DI VIBO VALENTIA

Piazza Martiri d'Ungheria- Centralino 0963.599111 – Fax 0963.43877

II ^ COMMISSIONE CONSILIARE

URBANISTICA –POLITICHE DEL TERRITORIO – AMBIENTE – IGIENE DEL TERRITORIO – TROPONOMASTICA – SICUREZZA DEL CITTADINO – POLIZIA URBANA – VIABILITA' – AREE CIMITERIALI.

L'anno duemilaventitre, addì 28 del mese di NOVEMBRE, nella Sala del Consiglio Comunale, si è riunita la 2^ Commissione Consiliare, indetta dal Presidente Giuseppe CUZZUCOLI, in prima convocazione per le ore 15:30 ed in seconda convocazione alle ore 15:45 per discutere il seguente **Ordine del giorno: Proposta Toponimi da parte di Airpac Sezione di Cosenza.**

Partecipa con funzioni di Segretario Verbalizzante istr. Luciano La Gamba dipendente in organico all'Ente

Risultano presenti i Sigg. Consiglieri:			I Conv. 15.30	II Conv. 15.45	Sostituti	Note
1	CUZZUCOLI Giuseppe	Presidente	A	A	SCHIAVELLO	
2	TERMINI Gerlando	VICE PRESIDENTE	P	P		
3	LOMBARDO Lorenzo	Componente	A	A		////////////////////
4	CALABRIA Giuseppe	Componente	A	A		////////////////////
5	IERFONE Angela	Componente	A	P		
6	SCRUGLI Lorenza	Componente	A	A		////////////////////
7	CUTRULLA' Giuseppe	Componente	A	A	URSIDA	ENTRA H.15.54
8	TUCCI Danilo	Componente	A	A	ROSCHETTI	ENTRA H.15.55
9	CURELLO Leoluca	Componente	A	A		////////////////////
10	POLICARO Giuseppe	Componente	P	P		
11	PILEGI Loredana	Componente	A	A		ENTRA H.15.47
12	SORIANO Stefano	Componente	A	A		////////////////////
13	SANTORO Domenico	Componente	P	P		
14	FATELLI Elisa	Componente	A	A		////////////////////
15	ARENA Azzurra	Componente	A	A	COLLOCA	
16	LO BIANCO Anthony	Componente	A	A		////////////////////
17	COMITO PIETRO	Componente	A	A		////////////////////
18	LUCIANO Stefano	Componente	A	A		ENTRA H.15.47

Conduce la seduta il Presidente cons. Giuseppe Cuzzucoli il quale, fatto l'appello ed accertata la presenza del numero legale dei partecipanti, dichiara aperta la stessa con inizio lavori.

La seduta chiude alle ore 16.25

IL PRESIDENTE

Cons. Giuseppe Cuzzucoli

Segretario Verbalizzante

Istr. Luciano La Gamba

Verbale di seduta della 2^a Commissione Consiliare del
giorno 28/11/23

Si da atto che alla data ed ora indicate nel foglio a margine del presente verbale, si è riunita la 2^a Commissione Consiliare di questo Ente; durante lo svolgimento dei lavori si sono registrati gli interventi che seguono, a cura dei Sigg.ri Consiglieri Comunali componenti la Commissione stessa. Il Presidente apre i lavori procedendo come da Odg, a dare lettura del programma di toponomastica da parte della Sezione di Cosenza. Il commissario Loredana Pilegi ritiene irricevibili le richieste di toponimi laddove riferite a figure che non hanno attinenza con il territorio, tra l'altro no si ha effettiva contezza sul tempo intercorso tra la data del decesso e quella della eventuale intitolazione. Sollevate tali perplessità, il Vice Presidente aggiunge, tra l'altro, considerato che i toponimi riguardano per lo più il sesso femminile, si dichiara eventualmente disposto a rivalutare la pratica, in funzione delle determinazioni assunte dalla Giunta relative alle proposte di toponimi, già lavorate ed avanzate dalla 2^a Commissione consiliare dell'ente, in ordine alle quali si attendono ancora i riscontri; il fascicolo, inoltre, si rivela manchevole dei luoghi individuati per l'assegnazione dei toponimi stessi. In ragione di queste argomentazioni, il Vice Presidente rimanda gli atti al Presidente titolare in motivandolo ad interloquire sul tema con il Presidente del Consiglio. A vantaggio di tutti, il Vice Presidente procede a lettura del regolamento sulla Toponomastica che si dimostra bisognevole di ritocchi ed accorgimenti non procrastinabili.

La Commissione conclude i lavori alle ore 16.25 aggiornandosi alla seduta successiva.

Del che è verbale

Vibo Valentia lì 28/11/23

Il Segretario Verbalizzante

Istr. Luciano La Gamba

Il Presidente la 2^a Commissione

Cons. Giuseppe Cuzzucoli

P.S.: Al netto di quanto previsto dall'ordine del giorno, il presente verbale riproduce in maniera analitica e sintetica gli argomenti trattati e/o comunque emersi durante i momenti di discussione

